

Consejos prácticos para mejorar la relación con tus hijas e hijos.

1. Un beso antes de ir a trabajar transmite tu afecto hacia ellas y ellos.
2. Saber cómo les fue durante el día será un primer paso para iniciar una conversación y vivir con ellas y ellos sus logros y dificultades.
3. Sentir tu apoyo y paciencia al momento de realizar las labores escolares reforzará sus ganas por seguir aprendiendo.
4. Equivocarnos en algún momento es parte de todos, un consejo tuyo las y los ayudará a tomar una mejor decisión.
5. Las decisiones familiares se toman mejor si valoramos y contamos con la opinión de todas y todos los integrantes.
6. El tiempo que le dediques a tu familia para salir a pasear o jugar, será un momento para compartir.
7. Sentir que tu cariño está con ellas y ellos en todo momento y circunstancia, las y los hará sentirse seguros y en confianza contigo.



TUS HIJAS E HIJOS NECESITAN MÁS DE TI



Más tiempo. Más diálogo. Más afecto.
Dáselos HOY.



PERÚ

Ministerio
de la Mujer y
Poblaciones Vulnerables

Viceministerio de
Poblaciones Vulnerables

Dirección General
de la Familia y
la Comunidad

Dirección de Fortalecimiento de las Familias
Jr. Camaná 616 - Lima Teléfono: 626-1600 - anexos 5001 / 5029
www.mimp.gob.pe



PERÚ

Ministerio
de la Mujer y
Poblaciones Vulnerables

Viceministerio de
Poblaciones Vulnerables

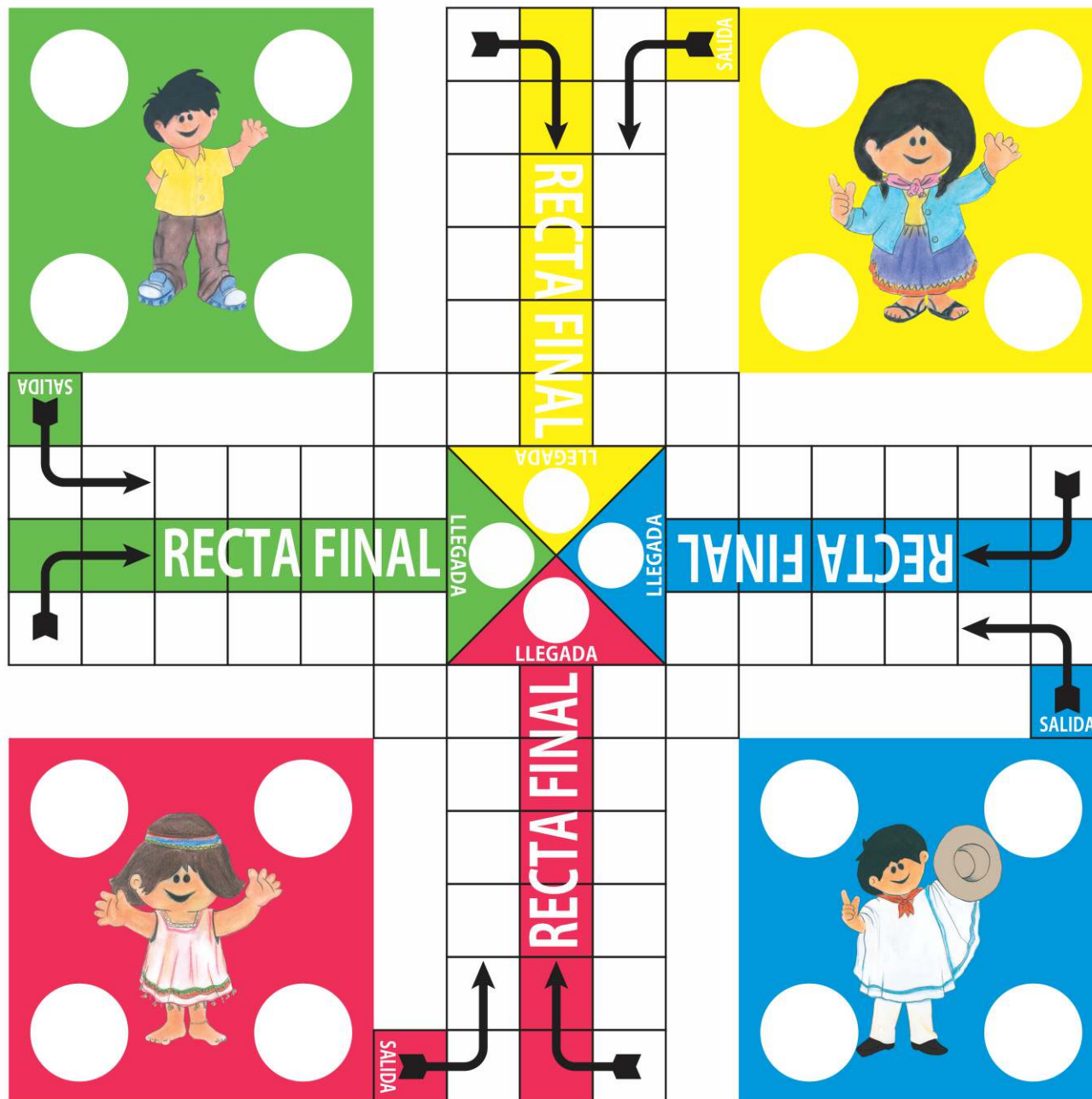
Dirección General
de la Familia y
la Comunidad

Dirección de Fortalecimiento de las Familias

¡ Un juego para compartir en familia!

1. Cada integrante de la familia deberá elegir un color y colocar sus cuatro fichas en sus respectivas bases.
2. Para salir de sus bases, cada jugador lanzará el dado. SÓLO aquel que saque el 6 podrá poner una ficha en el CASILLERO DE SALIDA y volver a lanzar el dado para avanzar de acuerdo al número que haya obtenido. ¡TEN EN CUENTA! Que cada vez que obtengas el 6, podrás colocar una nueva ficha en el casillero de salida, si sacas varios 6, podrás poner varias fichas en salida y avanzarlas según te convenga.
3. Los jugadores moverán sus fichas al rededor del tablero en dirección a las manecillas del reloj (siguiendo la flecha de inicio).
4. Si un jugador cae en un casillero ocupado por otro, lo sacará de dicho casillero debiendo éste regresar a su base correspondiente, pero si el casillero ocupado tiene dos fichas de un mismo jugador (bloqueo), el nuevo ocupante deberá ubicarse en el casillero anterior.
5. Una vez que el jugador haya dado la vuelta a todo el tablero y se encuentre con la zona coloreada (recta final), deberá ingresar hasta llegar al círculo de llegada.
6. En la recta final, el jugador deberá obtener el número exacto para el círculo de llegada. De lanzar el dado y excederse, deberá retroceder tantos números como se haya excedido.
7. Gana el jugador que ingrese sus cuatro fichas primero al círculo de llegada. ¡SUERTE!

Recuerda que cada vez que un jugador obtenga el número 6 al lanzar los dados, podrá lanzarlos nuevamente y mover la misma ficha u otra de sus fichas que el jugador seleccione.



Recorta aquí tus fichas!!!

